

**CONCEPTION DES VÉHICULES MILITAIRES TERRESTRES****2750 € HT *****But**

La formation s'adresse à tous ceux qui ont à :

- Piloter ou participer à un projet de nouveau véhicule destiné aux forces terrestres
- Comprendre les différentes fonctions réalisables par les véhicules militaires terrestres,
- Intégrer des sous-ensembles ou des systèmes sur des porteurs militaires terrestres,
- Comprendre les diverses contraintes opérationnelles et logistiques,
- Réaliser des optimisations ou des choix d'architecture de véhicule terrestre militaire.

L'objectif est que chacun comprenne les impératifs de « l'autre » afin de mieux préparer les choix et comprendre les priorisations fonctionnelles effectuées ou à effectuer sur les véhicules ou le système d'arme.

Esprit Général

La conception d'engins militaires nécessite de maîtriser à la fois les contraintes des différents points techniques et législatifs relatifs aux véhicules routiers civils, mais aussi les spécificités impératives et souhaitables pour des véhicules engagés en opérations.

L'intégration des différentes fonctionnalités sera illustrée par des exemples et des contre-exemples didactiques ainsi que des vidéos.

Ce stage a pour but de faire un état de l'art des technologies applicables et des évolutions à prendre en compte pour des matériels dont la durée de vie est généralement de 30 à 50 ans.

Prérequis**Niveau du stage : Base**

Connaissances scientifiques générales ingénieur ou technicien supérieur

Durée et emploi du temps

Le stage dure 5 jours (30 heures).

**Jean MARCHAL**

Ex ingénieur militaire de la DGA – 35 ans d'expérience

**Date**
PARIS

23 au 27 Septembre 2024

Catalogue Complet
des formations* [Conditions Générales](#)



Sommaire

- **J1 : Spécificités du combat aéroterrestre** Programme Scorpion et Organisation terrestre
 - Des exemples de situations opérationnelles
 - Typologie des véhicules terrestres militaires (dont robots)
 - Les différentes fonctions, leur rôle et leurs tendances
- **J2 : Fonction mobilité** Définitions, critères et ratios type
 - Architecture globale véhicules
 - Contraintes dimensionnelles et massiques
 - Groupe motopropulseur, transmission, vétronique
 - Trains de roulement, roues, chenilles,
 - Ergonomie des postes d'équipage
- **J3 : Fonction Feu/agression** Définitions, principes et architecture tourelles
 - Arme canon, munitions, particularités et évolutions
 - Observation et DRI
 - Le pointage, la stabilisation,
 - La conduite de tir et les capteurs associés
- **J4 : Fonction Protection/survivabilité** Définitions, typologie des menaces
 - Protections passives, actives, réactives
 - Camouflage, leurrage, brouillage, Protection cyber
- **J5 matin : Fonction commandement/C4ISR** Définition, évolutions, combat collaboratif
 - Interphonie, radio et transmission de données
 - Navigation, localisation, positionnement
 - Ergonomie
- **J5 ap-midi : FMDS – logistique** Fiabilité Maintenabilité Disponibilité Sécurité
 - Maintien en condition opérationnel terrestre (NTI 1 à 3)
 - Logistique et RETEX opérations extérieures
- **J5 ap-midi : Modélisation et simulation (après-midi)** Modélisation (typologie, intérêt, outils)
 - Simulations (techno, opérationnelles, ...)
 - Simulateurs d'entraînement

Pour faire une demande

Bulletin d'inscription

* [Conditions Générales](#)